

DERS TANIMLAMA FORMU

Dersin Kodu ve Adı	BM102 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA II
Dersin Yarıyılı	2
Dersin İçeriği	Görsel programlama, nesne tabanlı programlama. Sınıf, nesne, kalıtım, çok biçimlilik, soyut sınıf kavramları, windows form uygulamaları, basit veritabanı uygulamaları.
Ders Kitabı	Visual C# How to Program (6th Edition) by Paul J. Deitel, Harvey Deitel, 2016.
Yardımcı Ders Kitapları	Starting out with Visual C# (4th Edition) by Tony Gaddis, 2016. C# Programming: From Problem Analysis to Program Design 5th Edition by Barbara Doyle, 2015.
Dersin Kredisi	5
Dersin Önkoşulları (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir)	BM101 BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA I
Dersin Türü	Zorunlu
Öğretim Dili	Türkçe
Dersin Amaçları	Program yazmanın mantığını kavrayarak bilgisayarda aritmetik ve mantıksal işlemlerin nasıl tanımlandığını anlamak ve herhangi bir programlama dilinde program yazabilmek.
Dersin Öğrenim Çıktıları	1. Temel düzey bilgisayar programları tasarlar ve geliştirebilir. 2. Fonksiyonları ve parametre aktarımları bilir. 3 Nesne yönelimli programlama mantığını anlar.
Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Dersin Haftalık Dağılımı	1.Hafta C# giriş 2.Hafta Değişkenler ve Temel Kavramlar 3.Hafta Metotlar, Metotların aşırı yüklenmesi (overloading) 4.Hafta Özyineli (recursive) fonksiyonlar 5.Hafta Düzenli ifadeler 6.Hafta Düzenli ifadeler 7.Hafta İstisna yakalama 8.Hafta Nesne yönelimli programlama kavramı 9.Hafta Sınıflar 10.Hafta Kalıtım, Çok Biçimlilik 11.Hafta Dosya işlemleri 12.Hafta Görsel programlamaya giriş 13.Hafta Windows Formları 14.Hafta Veri tabanı uygulamaları

Eđitim ve Öğretim Faaliyetleri (<i>Bunlar örneklerdir. Lütfen dersinizde kullandığınız faaliyetleri doldurunuz.</i>)	Haftalık teorik ders saati: 2 Haftalık uygulamalı ders saati:2 Okuma Faaliyetleri İnternette tarama, kütüphane çalışması Materyal tasarlama, uygulama Ara sınav ve ara sınav hazırlık Final sınavı ve final sınavına hazırlık			
Değerlendirme Ölçütleri		Sayı	Toplam Katkısı (%)	
	Ara sınav	1	20	
	Ödev	4	10	
	Uygulama	12	20	
	Projeler	1	10	
	Pratik			
	Kısa Sınav			
	Dönemiçi Çalışmaların Yıl İçi Başarıya Oranı (%)		60	
	Finalin Başarıya Oranı (%)		40	
	Devam Durumu			

Dersin İş Yüğü	Etkinlik		Toplam Hafta Sayısı	Süre (Haftalık Saat)	Dönem Sonu Toplam İş Yüğü		
	Haftalık teorik ders saati		14	2	28		
	Haftalık uygulamalı ders saati		14	2	28		
	Okuma Faaliyetleri		14	1	14		
	İnternetten tarama, kütüphane çalışması		14	1	14		
	Materyal tasarlama, uygulama		14	1	14		
	Rapor hazırlama				0		
	Sunu hazırlama				0		
	Sunum				0		
	Ara sınav ve ara sınava hazırlık		1	14	14		
	Final sınavı ve final sınavına hazırlık		1	14	14		
	Diğer				0		
	Toplam iş yüğü				126		
	Toplam iş yüğü/ 25				5.04		
Dersin AKTS Kredisi				5			
Ders Çıktıları ile Program Çıktıları Arasındaki Katkı Düzeyi	No	Program Çıktıları	1	2	3	4	5
	1	Matematik, fen bilimleri ve bilgisayar mühendisliği konularında yeterli bilgi birikimi; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri karmaşık mühendislik problemlerini modelleme ve çözüme için uygulayabilme becerisi		X			
	2	Karmaşık mühendislik problemlerini saptama, tanımlama, formüle etme ve çözüme becerisi; bu amaçla uygun analiz ve modelleme yöntemlerini seçme ve uygulama becerisi		X			
	3	Karmaşık bir sistemi, süreci, cihazı, yazılımı, algoritmayı veya ürünü gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında, belirli gereksinimleri karşılayacak şekilde tasarlama becerisi; bu amaçla güncel tasarım yöntemlerini uygulama becerisi		X			
	4	Mühendislik uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme, geliştirme ve kullanma becerisi; bilişim teknolojilerini ve uygulamalarını etkin bir şekilde kullanma becerisi			X		
	5	Karmaşık mühendislik problemlerinin veya bilgisayar mühendisliği alanındaki araştırma konularının incelenmesi için deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi			X		
	6	Disiplin içi ve disiplinler arası takımlarda veya bireysel olarak etkin biçimde çalışabilme becerisi		X			
	7	Etkin rapor hazırlama, raporları değerlendirme ve yorumlama, tasarım ve üretim raporları düzenleme becerisi			X		
	8	Türkçe ve İngilizce sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma, etkin sunum yapma, açık ve anlaşılır talimat verme ve alma becerisi		X			
	9	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilgiye erişebilme, bilim ve teknolojiadaki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi			X		
	10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olma ve etik ilkelerine uygun davranma becerisi	X				
	11	Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi gibi konularda bilgi sahibi olma ve uygulama becerisi		X			
	12	Girişimcilik, yenilikçilik ve sürdürülebilir kalkınma konularında bilgi ve farkındalığa sahip olma		X			

	13	Mühendislik uygulamalarının sağlık, çevre ve güvenlik üzerindeki etkilerini bilerek çağın sorunlarına toplumsal ve evrensel çözüm üretebilme becerisi	X					
	14	Mühendislik çözümlerinin hukuki sonuçları konusunda farkındalık sahibi olma	X					
	15	Yazılım geliştirme süreçleri ve dokümantasyon kuralları hakkında bilgi sahibi olma ve uygulama becerisi		X				
	16	Mühendislik uygulamalarında kullanılan standartlar hakkında bilgi sahibi olma		X				
	17	İş sağlığı ve güvenliği ile bilgi güvenliği ve mahremiyeti konularında farkındalık sahibi olma	X					
Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri	Öğr.Gör.Dr. Oktay YILDIZ oyildiz@gazi.edu.tr							