

**DERS TANIMLAMA FORMU**

<b>Dersin Kodu ve Adı</b>	CENG498 AÇIK KAYNAK KODLAMA (TEK.SEÇ.)
<b>Dersin Yarıyılı</b>	8
<b>Dersin İçeriği</b>	Açık kaynak kodlama tanımlar, Açık kaynak kod geliştirme, Açık kaynak yazılım olgusu, felsefesi, üstünlükleri ve dezavantajları, Açık sistemler yaratma süreçleri, Yazılım uyumluluğu ve parça uyumluluğu sağlamada ortaklaşa yapılan iş ortamları, Sistemler arası haberleşme, Paylaşımlı ve dağıtılmış veritabanları, Veritabanı uygulama geliştirme ortamları, Açık kaynak projeler ve genel özellikleri, Açık kaynaklarda güvenlik, Java ve Linux programlama, Java ve Linux programlama Uygulama örnekleri
<b>Ders Kitabı</b>	Producing Open Source Software 2nd Edition by Karl Fogel, 2017.
<b>Yardımcı Ders Kitapları</b>	The Success of Open Source by Steven Weber, 2005. The Architecture of Open Source Applications edited by Amy Brown, Greg Wilson
<b>Dersin Kredisi</b>	6
<b>Dersin Önkoşulları</b> (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir)	Bu dersin önkoşulu ya da eş koşulu bulunmamaktadır.
<b>Dersin Türü</b>	Teknik Seçmeli
<b>Öğretim Dili</b>	İngilizce
<b>Dersin Amaçları</b>	Açık kaynaklı kod geliştirme ve açık sistemler yaratma becerisi kazandırma
<b>Dersin Öğrenim Çıktıları</b>	1. Açık kaynaklı kod geliştirme ve açık sistemler yaratma becerisi kazandırma
<b>Dersin Veriliş Biçimi</b>	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
<b>Dersin Haftalık Dağılımı</b>	1.Hafta: Açık kaynak kodlama tanımlar, 2.Hafta: Açık kaynak kod geliştirme, 3.Hafta: Açık kaynak yazılım olgusu, felsefesi, üstünlükleri ve dezavantajları, 4.Hafta: Açık sistemler yaratma süreçleri, 5.Hafta: Yazılım uyumluluğu ve parça uyumluluğu sağlamada ortaklaşa yapılan iş ortamları, 6.Hafta: Sistemler arası haberleşme, 7.Hafta: Paylaşımlı ve dağıtılmış veritabanları, 8.Hafta: Veritabanı uygulama geliştirme ortamları, 9.Hafta: Veritabanı uygulama geliştirme ortamları, 10.Hafta: Açık kaynak projeler ve genel özellikleri, 11.Hafta: Açık kaynak projeler ve genel özellikleri, 12.Hafta: Açık kaynaklarda güvenlik, 13.Hafta: Java ve Linux programlama, 14.Hafta: Java ve Linux programlama Uygulama örnekleri

<b>Eđitim ve Öğretim Faaliyetleri</b> ( <i>Bunlar örneklerdir. Lütfen dersinizde kullandığınız faaliyetleri doldurunuz.</i> )	Haftalık teorik ders saati :3 Okuma Faaliyetleri İnternette tarama, kütüphane çalışması Materyal tasarlama, uygulama Ara sınav ve ara sınava hazırlık Final sınavı ve final sınavına hazırlık		
<b>Değerlendirme Ölçütleri</b>		<b>Sayı</b>	<b>Toplam Katkısı (%)</b>
	Ara sınav	1	30
	Ödev	2	10
	Uygulama		
	Projeler	1	20
	Pratik		
	Kısa Sınav		
	Dönemiçi Çalışmaların Yıl İçi Başarıya Oranı (%)		60
	Finalin Başarıya Oranı (%)		40
	Devam Durumu		

Dersin İş Yüğü	Etkinlik		Toplam Hafta Sayısı	Süre (Haftalık Saat)	Dönem Sonu Toplam İş Yüğü		
	Haftalık teorik ders saati		14	3	42		
	Haftalık uygulamalı ders saati						
	Okuma Faaliyetleri		10	3	30		
	İnternette tarama, kütüphane çalışması		10	3	30		
	Materyal tasarlama, uygulama		4	5	20		
	Rapor hazırlama						
	Sunu hazırlama						
	Sunum						
	Ara sınav ve ara sınav hazırlık		1	13	13		
	Final sınavı ve final sınavına hazırlık		1	15	15		
	Diğer						
	Toplam iş yüğü				150		
	Toplam iş yüğü/ 25				6		
Dersin AKTS Kredisi				6			
Ders Çıktıları ile Program Çıktıları Arasındaki Katkı Düzeyi	No	Program Çıktıları	1	2	3	4	5
	1	Matematik, fen bilimleri ve bilgisayar mühendisliği konularında yeterli bilgi birikimi; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri mühendislik problemlerini modelleme ve çözüme için uygulayabilme becerisi			X		
	2	Karmaşık mühendislik problemlerini saptama, tanımlama, formüle etme ve çözüme becerisi; bu amaçla uygun analiz ve modelleme yöntemlerini seçme ve uygulama becerisi					X
	3	Karmaşık bir sistemi, süreci, cihazı, yazılımı, algoritmayı veya ürünü gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında, belirli gereksinimleri karşılayacak şekilde tasarlama becerisi; bu amaçla güncel tasarım yöntemlerini uygulama becerisi				X	
	4	Mühendislik uygulamaları için gerekli olan modern teknik ve araçları seçme, geliştirme ve kullanma becerisi; bilişim teknolojilerini ve uygulamalarını etkin bir şekilde kullanma becerisi					X
	5	Mühendislik problemlerinin çözümü ve sonuçlarının analiz edilmesi için sistem veya deney tasarlama, gerçekleştirme, veri toplama ve yorumlama becerisi				X	
	6	Disiplin içi ve disiplinler arası takımlarda veya bireysel olarak etkin biçimde çalışabilme becerisi					X
	7	Etkin rapor hazırlama, raporları değerlendirme ve yorumlama becerisi				X	
	8	Türkçe ve İngilizce sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma, sunum yapma becerisi					X
	9	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilgiye erişebilme, bilim ve teknolojiye gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi			X		
	10	Mesleki ve etik sorumluluk bilincine sahip olma ve etik ilkelerine uygun davranma becerisi					X
	11	Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi gibi konularda bilgi sahibi olma ve uygulama becerisi		X			
	12	Girişimcilik ve yenilikçilik konularında farkındalığa sahip olma ve sürdürülebilir sistemler oluşturabilme becerisi		X			

	13	Mühendislik uygulamalarının sağlık, çevre ve güvenlik üzerindeki etkilerini bilerek çağın sorunlarına toplumsal ve evrensel çözüm üretebilme becerisi	X				
	14	Mühendislik çözümlerinin hukuki sonuçları konusunda farkındalık sahibi olma		X			
	15	Yazılım geliştirme süreçleri ve dokümantasyon kuralları hakkında bilgi sahibi olma ve uygulama becerisi			X		
	16	Mühendislik uygulamalarında kullanılan standartlar hakkında bilgi sahibi olma			X		
	17	İş sağlığı ve güvenliği ile bilgi güvenliği ve mahremiyeti konularında farkındalık sahibi olma		X			
<b>Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri</b>	Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkanlığı bmbb@gazi.edu.tr						