

DERS TANIMLAMA FORMU	
Dersin Kodu ve Adı	5151329 Etkileşimli Sistem Tasarımı
Dersin Yarıyılı	Güz - Bahar
Dersin İçeriği/ Katalog İçeriği	Etkileşimli sistemlerin tasarım ve geliştirilmesi, sistemlerin tasarımı ve kullanılabilirliği, insanların teknoloji ile olan ilişkisi, kalite üzerindeki etkisi, Web uygulamaları, oyunlar, gömülü cihazlar. Arayüz ile ilgili öneriler yapmak ve arayüzü değerlendirebilmek, çoklu ortam, etkileşim ve kullanıcı arayüzü gibi kavramlar arasındaki ilişkileri kurabilmek.
Ders Kitabı	Benyon, D. (2005).Designing interactive systems :people, activities, contexts, technology. New York : Addison-Wesley
Yardımcı Ders Kitapları	-
Dersin Kredisi	8
Dersin Önkoşulları (Ders devam zorunlulukları, bu maddede belirtilmelidir)	Bu dersin önkoşulu yada eş koşulu bulunmamaktadır.
Dersin Türü	Seçmeli
Öğretim Dili	Türkçe
Dersin Amaçları	Etkileşimli sistemleri analiz edebilmek, bağlantılar, hiper yazılar veya hiper ortam, nodes, node haritası vs. İçeren sistemleri geliştirebilmek, çoklu ortam sistemlerini sürücüler ve bileşenlerine bağlı olarak araştırmak, kullanıcı arayüzlerini verimlilik ve etkililik açısından analiz etmek.
Dersin Öğrenim Çıktıları	<ol style="list-style-type: none"> 1. Etkileşimli sistemler alanında gerekli teorik bilgilerle donatılmış olarak, yazılım ve donanım mühendisliğine daha farklı bir perspektif ile bakacaktır. 2. Bilgisayar mühendisliği ürünlerini insan faktörünü göz önüne alarak değerlendirebilecektir. 3. Yeni teknoloji geliştirme aşamalarında kullanıcı merkezli yaklaşımı benimseyecektir. 4. Bilgisayar donanımları ve yazılımları için çeşitli kullanılabilirlik testleri gerçekleştirebilecektir. 5. Etkileşimli sistemlere yönelik yenilikçi arayüzler tasarlayabilecektir. 6. Etkileşimli sistem tasarımı süreçlerini uygulamalı olarak öğrenecektir.
Dersin Veriliş Biçimi	Bu ders sadece yüz yüze eğitim şeklinde yürütülmektedir.
Dersin Haftalık Dağılımı	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hafta Etkileşimli sistemlere giriş 2. Hafta İnsan duyu özellikleri, zihin modeli 3. Hafta Gereksinim analizi 4. Hafta Etkileşimli arayüz tasarımları, metodolojiler 5. Hafta Etkileşimli web tasarımı 6. Hafta Uzaktan eğitim sistemleri tasarımı 7. Hafta Sanal gerçeklik sistemleri tasarımı 8. Hafta Bilgisayar arayüzlerini değerlendirme süreçleri 9. Hafta Örnek etkileşimli sistem değerlendirilmeleri 10. Hafta Ev elektroniği ve akıllı cihazlar 11. Hafta Kullanılabilirlik testleri 12. Hafta Etkileşimli sistemlere yönelik güncel araştırmalar 13. Hafta Proje Sunumları 14. Hafta Proje Sunumları
Eğitim ve Öğretim Faaliyetleri (Bunlar örneklerdir. Lütfen dersinizde kullandığınız faaliyetleri doldurunuz.)	<p>Haftalık teorik ders saati Haftalık uygulamalı ders saati Okuma Faaliyetleri</p> <p>İnternette tarama, kütüphane çalışması</p> <p>Materyal tasarlama, uygulama</p> <p>Rapor hazırlama Sunu hazırlama Sunum</p> <p>Ara sınav ve ara sınava hazırlık</p> <p>Final sınavı ve final sınavına hazırlık</p>

Değerlendirme Ölçütleri		Sayısı	Toplam Katkısı (%)						
	Ara sınav								
	Ödev	2	30						
	Uygulama								
	Projeler	1	30						
	Pratik								
	Kısa Sınav								
	Dönemiçi Çalışmaların Yıl İçi Başarıya Oranı (%)		60						
	Finalin Başarıya Oranı (%)		40						
	Devam Durumu								
Dersin İş Yüğü	Etkinlik	Toplam Hafta Sayısı	Süre (Haftalık Saat)	Dönem Sonu Toplam İş Yüğü					
	Haftalık teorik ders saati	14	3	42					
	Haftalık uygulamalı ders saati			0					
	Okuma Faaliyetleri	14	5	70					
	İnternette tarama, kütüphane çalışması	1	15	15					
	Materyal tasarlama, uygulama	1	15	15					
	Rapor hazırlama	1	30	30					
	Sunu hazırlama	1	10	10					
	Sunum	1	1	1					
	Ara sınav ve ara sınava hazırlık								
	Final sınavı ve final sınavına hazırlık	1	15	15					
	Diğer			0					
	Toplam iş yüğü			198					
	Toplam iş yüğü/ 25			7.68					
	Dersin AKTS Kredisi			8					
Ders Çıktıları ile Program Çıktıları Arasındaki Katkı Düzeyi	No	Program Çıktıları	1	2	3	4	5		
	1	Mühendislik alanında bilimsel araştırma yaparak bilgiye genişlemesine ulaşır, bilgiyi değerlendirir, yorumlar ve uygular.			x				
	2	Mühendislikte uygulanan güncel teknik ve yöntemler ile bunların kısıtları hakkında kapsamlı bilgi sahibidir.			x				
	3	Sınırlı ya da eksik verileri kullanarak bilimsel yöntemlerle bilgiyi tamamlar ve uygular; değişik disiplinlere ait bilgileri bütünleştirir.			x				
	4	Mesleğinin yeni ve gelişmekte olan uygulamalarının farkında olup, gerektiğinde bunları inceler ve öğrenir.				x			
	5	Alanı ile ilgili problemleri tanımlar ve formüle eder, çözmek için yöntem geliştirir ve çözümlerde yenilikçi yöntemler uygular.		x					

	6	Yeni ve / veya özgün fikir ve yöntemler geliştirir, karmaşık sistemler veya süreçler tasarlar ve tasarımlarında yenilikçi / alternatif çözümler geliştirir.		x			
	7	Kuramsal, deneysel ve modelleme esaslı araştırmaları tasarlar ve uygular, bu süreçte karşılaşılan karmaşık problemleri irdeler ve çözümler.	x				
	8	Disiplin içi ve çok disiplinli takımlarda etkin biçimde çalışabilir, bu tür takımlarda liderlik yapabilir ve karmaşık durumlarda çözüm yaklaşımları geliştirebilir, bağımsız çalışabilir ve sorumluluk alır.		x			
	9	Bir yabancı dili en az Avrupa dil portföyü B2 genel düzeyinde kullanarak sözlü ve yazılı iletişim kurar.	x				
	10	Çalışmaların süreç ve sonuçlarını, o alandaki veya alan dışındaki ulusal ve uluslararası ortamlarda sistematik ve açık bir şekilde yazılı ya da sözlü olarak aktarır.	x				
	11	Mühendislik uygulamalarının sosyal, çevresel, sağlık, güvenlik, hukuk boyutları ile proje yönetimi ve iş hayatı uygulamalarını bilir ve bunların mühendislik uygulamalarına getirdiği kısıtların farkındadır.			x		
	12	Verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması aşamalarında ve mesleki tüm etkinliklerde toplumsal, bilimsel ve etik değerleri gözetir.			x		
Dersi Verecek Öğretim Eleman(lar)ı ve İletişim Bilgileri		Adı Soyadı: Doç. Dr. Hacer KARACAN E-posta adresi: hkaracan@gazi.edu.tr					